



# AMANDA MACÍAS

DISEÑADORA GRÁFICA & WEB

## SOBRE MÍ

¡Ey!. Mi nombre es **Amanda**. Cuento con más de 5 años de experiencia como diseñadora gráfica en el sector, y siempre me he sentido conectada con el ámbito creativo. Sigo formándome siempre que puedo, y más recientemente en diseño de interfaces y desarrollo web. Además, tengo conocimientos de 3D.

## CONTACTO

### Teléfono de contacto:

+34 618 34 52 97

### Correo de contacto:

amandaxvmacias@gmail.com

### Portfolio:

www.amandamacias.es

## HABILIDADES

- ▶ **Photoshop, Illustrator e InDesign (Adobe Creative Cloud)**
- ▶ **Canva & Affinity**
- ▶ **Figma**
- ▶ **WordPress & Elementor**
- ▶ **HTML & CSS & Javascript**
- ▶ **Blender & Autodesk Maya**
- ▶ **After Effects & Premiere**

## DATOS DE INTERÉS

- ▶ Idiomas: **Español** nativo e **Inglés** Avanzado (B2)
- ▶ **Autodidacta y resolutiva.**
- ▶ Experiencia en **Windows** y **Mac** y en modelo **remoto.**
- ▶ **Atención** al detalle, con experiencia en revisar **AFF.**
- ▶ Con **carnet** de conducir B y **vehículo** propio.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Maquetación y diseño digital

2021 - 2025

*Madrid Comunicación Gráfica S.L.*

- ▶ Manejo de softwares de **diseño** como Photoshop, InDesign e Illustrator, principalmente. También Canva. Y generación de imágenes con IA.
- ▶ **Maquetación** de folletos publicitarios y diferentes materiales promocionales, como revistas o banners.
- ▶ **Retoque fotográfico** de bodegones e imágenes para su publicación en folletos y revistas impresas y digitales.
- ▶ Tareas de **artefinalista**, revisando **ferros** y preparando **AFF** para su envío a imprenta.

### Proyectos independientes

2018 - 2025

- ▶ He participado como artista 3D en un **cortometraje.**
- ▶ Además, he trabajado en el **diseño e ilustración** de una baraja de poker, y el prototipado de una **app móvil** en Figma, entre otros. Destaco también la creación de una web en **WordPress** con Elementor, para una agencia de marketing. Y siempre me muevo en el ámbito del diseño de **logotipos** y **branding.**
- ▶ Y mi proyecto personal "*Proppurri*", donde modelo **productos** 3D y preparo los archivos para su correcta impresión en filamento para su posterior venta.

### Modelado 3D para "War of Crypta"

2018

*Lucille Games*

- ▶ Modelado **3D** de personajes para un videojuego en plataformas móviles, con Blender. Mejoré habilidades como interpretación de concept art, comunicación interna mediante **Slack** y entrega con **deadlines.**

## ESTUDIOS

### Máster avanzado en conceptualización UX/UI y desarrollo web

*Cursando a distancia*  
CEI Centro de Estudios Innovación, Diseño y Marketing

### Curso en diseño UX/UI

2025

CEI Centro de Estudios Innovación, Diseño y Marketing

### CFGS Diseño y edición de publicaciones impresas y multimedia

2021

IES Luis Buñuel

### CFGS Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos

2018

Universidad Europea de Madrid